Primer Proyecto de Software.

## Involucrados

Nombre del equipo: Night Wolves.

Logo del equipo:



## Equipo de trabajo:

* Navarrete Baltazar Mario, Responsable del Equipo.
* Eugenio Aceves Narciso Isaac, Técnico de Equipo.
* Millán Pimentel Oscar Fernando, Responsable de Calidad.
* José Gilberto López G, Responsable de Colaboración.

Docente: Hanna Jadwiga Oktaba.

## Nombre del producto de software

* HannaEats

## Entradas

**Condiciones**

* Los alumnos tienen los conocimientos de programación suficientes para desarrollar un producto de software.

**Productos de trabajo**

* Planteamiento de Necesidades. (<https://drive.google.com/file/d/1PpdiE7rvdk4r9stMxUOlu9IgX4HL8e2P/view>)
* Guión del Curso. (<https://drive.google.com/file/d/1PK-3UIEOoQpcLN0xtgNUK5ihzO8LWYEy/view>)
* Plantillas.

## Resultados

**Condiciones**

* Los alumnos han practicado conceptos básicos de Ingeniería de Software desarrollando un proyecto de software.

**Productos de trabajo**

* Producto de software y su documentación.

## Método

Método Inicial de Desarrollo de Software.

## Periodo

Fecha de inicio: 17 – Febrero – 2020.

Fecha de fin: 28 – Mayo – 2020.

## Reuniones del equipo:

* **Reunión virtual:** 09/Febrero/2020, **Hora:** 3:00 pm - 6:00 pm
* **Reunión presencial:** 19/Febrero/2020, **Hora:** 5:20 pm - 5:45 pm
* **Reuniones virtuales:** Domingos - 5:00 a 5:30 - Por WhatsApp
* **Reuniones presenciales:** Días de clases - 30 mins después de la hora de clases, También algún otro día que se requiera.

## Repositorio común de documentos:

Contenido en la carpeta Night Wolves en el repositorio del equipo ubicado en:

<https://drive.google.com/drive/folders/1xUX3er7IXvSeEXJpjdYQuqcODLYbvgx7>